

活動報告書

私のこれまでの主な活動を、時系列でまとめます。

年月	活動内容
2024 年 5 月	ゲームメーカーズ スクランプル 2024 N 高ブース出展 (MRTalk)
2024 年 8 月	U-22 プログラミングコンテスト 応募
2024 年 9 月	茨城県プログラミング・エキスパート育成事業 採択
2024 年 12 月	NED2024 探求部門 発表
2024 年 12 月	ゲームクリエイター甲子園 総合大賞ノミネート
2025 年 2 月	第 4 回 Joyo High School テックコンテスト テック特別賞 受賞 (VRMeet)
2025 年 2 月	統計検定 四級 合格
2025 年 3 月	茨城県プログラミング・エキスパート育成事業 修了
2025 年 5 月	未踏ジュニア 採択
2025 年 5 月	SecHack365 採択
2025 年 5 月	英検二級 合格 (CSE スコア 2187)
2025 年 6 月	N 高研究部 入部
2025 年 7 月	大阪・関西万博 デジタル学園祭 2025 未踏ジュニアブース出展 (MRTalk)
2025 年 8 月	U-22 プログラミングコンテスト 応募
2025 年 11 月	N プレゼンフェス 2025 探究部門 発表
2025 年 11 月	未踏ジュニア スーパークリエイター 認定 (aikyo)
2026 年 2 月	第 5 回 Joyo High School テックコンテスト テック特別賞 受賞 (HoloTrip)
2026 年 2 月	SecHack365 開発駆動コース 仲山ゼミ 修了 (polka)
2026 年 3 月	未踏会議 2026 未踏ジュニアブース出展
2026 年 3 月	第 5 回 Joyo High School テックコンテスト受賞内容について日本 IBM 本社でプレゼン
2026 年 5 月	サイボウズ・ラボユース 言語処理系コース 採択
2026 年 6 月	Interop Tokyo 2026 NICT ブース出展